

SNABBA ORD

spelregler

Antal spelare: 2-3

Du behöver: en spelpjäs per spelare
timer (tidtagarur)

Spelets mål: Repetera och befästa kunskap medan du så snabbt som möjligt tar dig till mål genom att säga ord, enligt valt tema, som börjar på bokstaven spelpjäsen står på.

Förberedelser: Om ni väljer spelplanen med tomma rutor behöver ni huller om buller skriva in en bokstav per ruta. Välj bokstäverna så att de passar ihop med temat ni valt för spelomgången.

Spelets gång:

1. Varje spelare väljer en egen "bana" (grön, lila eller blå) på spelplanen och placerar sin spelpjäs på första rutan vid START.
2. Välj tema för spelomgången - t.ex. substantiv, ord på engelska, länder, däggdjur...
3. Den yngsta spelaren börjar. En timer ställs på 30 sekunder och sätts igång (tiden kan ni variera efter vad som passar bäst).
4. Spelaren skall nu säga ett ord, enligt det bestämda temat, som börjar på bokstaven som finns i rutan där spelpjäsen står. Om temat är t.ex. adjektiv får spelaren bara säga adjektiv med rätt begynnelsebokstav under spelets gång.
5. Då spelaren lyckats säga ett ord (med rätt begynnelsebokstav och enligt rätt tema) får spelaren flytta sin spelpjäs ett steg framåt. Nu skall spelaren säga ett nytt ord som börjar på bokstaven som finns i följande ruta. Spelaren fortsätter säga nya ord och flytta spelpjäsen framåt tills tiden tagit slut.
6. Turen går till följande spelare.
7. Den som tagit sig först i mål vinner.
8. Om ni vill skapa mer spänning i spelet: Spelaren måste avbryta sin turomgång innan tiden tagit slut genom att säga STOPP. Om tiden tagit slut innan spelaren sagt "stopp" måste spelaren flytta tillbaka till start.